INSTRUKCJA OBSŁUGI

Atrapa bomby MetalBOX Black OUT

SKU: PS-26 · wersja instrukcji: 05.11.2026 · aktualna wersja: https://battlegear.pl/urzadzenia/metalbox-black-out

Przeczytaj instrukcję przed pierwszym użyciem i przekaż ją osobie, która będzie obsługiwać urządzenie. To sprzęt dla organizatorów gier — nie zabawka.

Zanim zaczniesz

- **W zestawie:** atrapa bomby MetalBOX Black OUT w metalowej obudowie z reaktorem, wyświetlaczem i podświetleniem LED oraz pręt fuzyjny.
- **Potrzebne dodatkowo:** naładowany akumulator LiPo 3S 11,1 V ze złączem T-Deans oraz ładowarka LiPo z balanserem — nie ma ich w zestawie.
- Złącze T-Deans pasuje tylko w jednym ułożeniu — nie wciskaj go na siłę.
- Czas odliczania jest zaprogramowany w urządzeniu — standardowo 10 minut, chyba że przy zamówieniu podano inny. Na polu nie trzeba nic ustawiać.
- Pręt działa dzięki magnesowi w środku. Nie trzymaj go przy kartach płatniczych, elektronice i innych magnesach.

Uruchomienie

1. Postaw MetalBOX w punkcie scenariusza. Pręt fuzyjny przekaż drużynie albo połóż w ustalonym miejscu na mapie.
2. Podłącz akumulator do złącza zasilania.
3. Włącz urządzenie wyłącznikiem zasilania i sprawdź ekran startowy. Bomba czeka na pręt.

Przebieg gry

1. **Start:** drużyna wkłada pręt fuzyjny do reaktora — rusza odliczanie.
2. **Pauza:** wyjęcie pręta od razu zatrzymuje zegar. Drużyny mogą walczyć o pręt i o reaktor.
3. **Wznowienie:** ponowne włożenie pręta wznawia odliczanie od miejsca, w którym się zatrzymało.
4. **Koniec:** gdy odliczanie dojdzie do zera, urządzenie daje sygnał końca i przechodzi w stan końcowy — wygrywa drużyna, która utrzymała pręt w reaktorze.

Pręt wkładaj i wyjmuj ręką, bez siły. Nie wbijaj go i nie podważaj nim obudowy.

Koniec gry i nowa runda

1. Wyjmij pręt z reaktora.
2. Wyłącz urządzenie wyłącznikiem, odczekaj chwilę i włącz je ponownie — bomba wróci do pełnego czasu i będzie czekać na pręt.

Ładowanie, czyszczenie i przechowywanie

- Po grze wyłącz urządzenie, a dopiero potem odłącz akumulator. Nie zostawiaj akumulatora podłączonego na noc.
- Akumulator ładuj tylko ładowarką LiPo z balanserem, pod nadzorem, z dala od rzeczy łatwopalnych. Nie ładuj pakietu spuchniętego ani uszkodzonego.
- Metalową obudowę czyść lekko wilgotną ściereczką, bez zalewania wnętrza reaktora i złącza, a potem wytrzyj do sucha.

- Pręt przechowuj razem z urządzeniem, żeby się nie zgubił. Przechowuj w suchym miejscu.

Bezpieczeństwo

- To elektroniczny rekwizyt do gier — nie zawiera materiałów wybuchowych. Poza polem gry przewoź go w zamkniętej torbie lub skrzyni i nigdy nie zostawiaj w miejscu publicznym, żeby nikt nie pomylił go z prawdziwym ładunkiem.
- Nie przykładaj urządzenia do ucha przy sygnale.
- Przed każdą grą obejrzyj obudowę, narożniki, przewód i złącze. Sprawdź, czy metalowa obudowa nie ma ostrych krawędzi ani wgnieceń. Nie używaj urządzenia z widocznym uszkodzeniem, po zalaniu albo gdy czuć zapach przegrzania.
- Metal nie chroni przed wodą: w czasie opadów ustaw bombę pod osłoną. Urządzenie nie ma potwierdzonej klasy szczelności.
- Nie stawiaj bomby na linii strzału.
- Nie otwieraj urządzenia i nie naprawiaj go przy podłączonym akumulatorze.
- To sprzęt do gier prowadzonych przez dorosłego organizatora, nie zabawka.

Gdy coś nie działa

- **Odliczanie nie rusza** — wsuń pręt do końca. Sprawdź, czy to pręt z zestawu (z magnesem).
- **Urządzenie się nie włącza** — sprawdź naładowanie akumulatora, złącze i wyłącznik.
- **Potrzebny inny czas odliczania** — czas zmieniamy w programie urządzenia. Napisz do nas.
- Inny problem? Zgłoś naprawę na battlegear.pl/serwis/zgloszenie.

Producent

Battle Gear Ghost Dawid Jankowski, ul. Wesoła 9A, 05-400 Otwock, Polska
e-mail: zamowienia@battlegear.pl · tel. 507 101 983 · www.battlegear.pl