INSTRUKCJA OBSŁUGI

Zestaw scenariuszowy Kopalnia Złota

SKU: BG-KZ-01 · wersja instrukcji: 05.11.2026 · aktualna wersja: https://battlegear.pl/urzadzenia/kopalnia-zlota

Przeczytaj instrukcję przed pierwszym użyciem i przekaż ją osobie, która będzie obsługiwać urządzenie. To sprzęt dla organizatorów gier — nie zabawka.

Zanim zaczniesz

- **W zestawie:** dwa urządzenia — **Kopalnia** (z diodami i czytnikiem oznaczonym symbolem czaszki) i **Skarbiec** (z wyświetlaczem wyniku i czytnikiem) — oraz opaski zbliżeniowe dla tragarzy.
- **Potrzebne dodatkowo:** 2 naładowane akumulatory LiPo 3S 11,1 V ze złączem T-Deans (po jednym do Kopalni i Skarbca) oraz ładowarka LiPo z balanserem — nie ma ich w zestawie.
- Złącze T-Deans pasuje tylko w jednym ułożeniu — nie wciskaj go na siłę.
- **Drużyny:** Kartel (obrońcy) pilnuje Kopalni, Złodzieje (atakujący) wysyłają tragarzy z opaskami. Tylko gracz z opaską może przenosić złoto.
- Jedna opaska mieści **jeden ładunek — 10 uncji**. Kolejny ładunek tragarz zabierze dopiero po rozładowaniu opaski w Skarbcu.

Przygotowanie

1. Ustaw Kopalnię w strefie Kartelu, a Skarbiec — w bazie Złodziei.
2. Rozdaj opaski tragarzom Złodziei. Ustal czas gry — zestaw nie kończy gry sam, czas pilnuje organizator.
3. Ustal zasady dla trafionych: tragarz nie traci złota, ale po powrocie do gry najpierw musi rozładować opaskę w Skarbcu.

Uruchomienie

1. **Kopalnia:** podłącz akumulator. Wszystkie diody zaświecą się na zielono — Kopalnia jest gotowa.
2. **Skarbiec:** podłącz drugi akumulator. Wyświetlacz pokazuje stan Skarbca.
3. **Start wydobycia:** przyłóż dowolną opaskę do symbolu czaszki na Kopalni. Diody zgasną i ruszy odmierzanie czasu wydobycia.

Przebieg gry

1. **Wydobycie:** w miarę upływu czasu diody Kopalni kolejno zapalają się na czerwono. Standardowo cykl wydobycia trwa 5 minut.
2. **Odbiór ładunku:** tragarz przykłada pustą opaskę do Kopalni i czeka na potwierdzenie zapisu. Opaska niesie teraz ładunek.
3. **Transport:** tragarz niesie złoto do Skarbca, a Kartel próbuje go zatrzymać.
4. **Rozładunek:** tragarz przykłada opaskę do Skarbca i czeka na potwierdzenie. Skarbiec dolicza 10 uncji i zeruje opaskę — tragarz może wracać po kolejny ładunek.

Opaskę przykładaj płasko i trzymaj ją przy czytniku, aż usłyszysz lub zobaczysz potwierdzenie — dopiero wtedy ją odsuń. Nie zostawiaj opaski leżącej na urządzeniu, bo blokuje czytnik.

Koniec gry i nowa runda

1. Po czasie gry odczytaj ilość złota na wyświetlaczu Skarbca — wygrywają Złodzieje, jeśli osiągnęli ustalony cel, w przeciwnym razie Kartel.
2. Przed nową rundą **wyzeruj opaski**: przyłóż każdą do Skarbca, żeby żadna nie przeniosła ładunku z poprzedniej gry.
3. Żeby zacząć od zera, odłącz i ponownie podłącz akumulatory obu urządzeń.

Ładowanie, czyszczenie i przechowywanie

- Po grze odłącz akumulatory od obu urządzeń. Nie zostawiaj ich podłączonych na noc.
- Akumulatory ładuj tylko ładowarką LiPo z balanserem, pod nadzorem, z dala od rzeczy łatwopalnych. Nie ładuj pakietu spuchniętego ani uszkodzonego.
- Czyść obudowy lekko wilgotną ściereczką, bez zalewania czytników i złączy. Po grze w wilgoci wytrzyj i wysusz urządzenia przed schowaniem.
- Opaski przechowuj razem z zestawem. Nie przecinaj ich, nie zginaj ostro i chroń przed metalem przy czytniku oraz silnymi polami elektromagnetycznymi.

Bezpieczeństwo

- Przed każdą grą obejrzyj obudowy, przewody i złącza zasilania. Nie używaj urządzeń z widocznym uszkodzeniem, po zalaniu albo gdy czuć zapach przegrzania.
- W czasie opadów ustaw Kopalnię i Skarbiec pod osłoną. Urządzenia nie mają potwierdzonej klasy szczelności.
- Ustaw urządzenia tak, by nie były bezpośrednim celem strzałów.
- Nie otwieraj obudów i nie naprawiaj urządzeń przy podłączonym akumulatorze.
- Na obozach i koloniach urządzenia ustawia i obsługuje organizator lub opiekun — to sprzęt do gier prowadzonych przez dorosłych, nie zabawka.

Gdy coś nie działa

- **Opaska nie reaguje** — przyłóż ją płasko do czytnika i przytrzymaj do potwierdzenia. Sprawdź, czy na czytniku nie leży inna opaska.
- **Kopalnia nie daje złota** — sprawdź, czy wydobycie zostało uruchomione opaską i czy minął cykl wydobycia.
- **Urządzenie się nie włącza** — sprawdź naładowanie akumulatora i złącze.
- Inny problem? Zgłoś naprawę na battlegear.pl/serwis/zgloszenie.

Producent

Battle Gear Ghost Dawid Jankowski, ul. Wesoła 9A, 05-400 Otwock, Polska
e-mail: zamowienia@battlegear.pl · tel. 507 101 983 · www.battlegear.pl