INSTRUKCJA OBSŁUGI

Kopalnia do zestawu Kopalnia Złota Kartel (bez Skarbca i opasek)

SKU: PS-56 · wersja instrukcji: 05.11.2026 · aktualna wersja: https://battlegear.pl/urzadzenia/kopalnia-do-zestawu-kopalnia-zlota-kartel

Przeczytaj instrukcję przed pierwszym użyciem i przekaż ją osobie, która będzie obsługiwać urządzenie. To sprzęt dla organizatorów gier — nie zabawka.

Zanim zaczniesz

- **W zestawie:** jedno urządzenie **Kopalnia** z zestawu Kopalnia Złota Kartel — z diodami i czytnikiem oznaczonym symbolem czaszki.
- **Nie ma w zestawie:** Skarbca, opasek, akumulatora ani ładowarki. Do gry potrzebujesz Skarbca i opasek z pełnego zestawu Kopalnia Złota albo kupionych osobno.
- **Potrzebne dodatkowo:** naładowany akumulator LiPo 3S 11,1 V ze złączem T-Deans oraz ładowarka LiPo z balanserem.
- Złącze T-Deans pasuje tylko w jednym ułożeniu — nie wciskaj go na siłę.
- Opaski działają z każdą Kopalnią i każdym Skarbcem, więc nowa Kopalnia od razu współpracuje z Twoim zestawem. Jedna opaska mieści **jeden ładunek — 10 uncji**.

Uruchomienie

1. Ustaw Kopalnię w wybranym punkcie mapy — w strefie Kartelu.
2. Podłącz akumulator. Wszystkie diody zaświecą się na zielono — Kopalnia jest gotowa.
3. **Start wydobycia:** przyłóż dowolną opaskę do symbolu czaszki. Diody zgasną i ruszy odmierzanie czasu.

Przebieg gry

1. **Wydobycie:** diody kolejno zapalają się na czerwono. Standardowo cykl wydobycia trwa 5 minut.
2. **Odbiór ładunku:** tragarz Złodziei przykłada pustą opaskę do Kopalni i czeka na potwierdzenie zapisu.
3. **Rozładunek:** tragarz niesie złoto do Skarbca i rozładowuje opaskę. Dopiero pusta opaska może zabrać kolejny ładunek.
4. Przy kilku Kopalniach na mapie Kartel musi pilnować każdej z nich — tragarze wybierają tę, do której łatwiej się przebić.

Opaskę przykładaj płasko i trzymaj ją przy czytniku do potwierdzenia — dopiero wtedy ją odsuń. Nie zostawiaj opaski leżącej na Kopalni, bo blokuje czytnik.

Koniec gry i nowa runda

1. Po grze wyzeruj opaski na dowolnym Skarbcu, żeby żadna nie przeniosła ładunku do kolejnej rundy.
2. Żeby zacząć wydobycie od nowa, odłącz i ponownie podłącz akumulator Kopalni, a potem uruchom ją opaską.

Ładowanie, czyszczenie i przechowywanie

- Po grze odłącz akumulator. Nie zostawiaj go podłączonego na noc.

- Akumulator ładuj tylko ładowarką LiPo z balanserem, pod nadzorem, z dala od rzeczy łatwopalnych. Nie ładuj pakietu spuchniętego ani uszkodzonego.
- Czyść obudowę lekko wilgotną ściereczką, bez zalewania czytnika i złącza. Po grze w wilgoci wytrzyj i wysusz urządzenie przed schowaniem.

Bezpieczeństwo

- Przed każdą grą obejrzyj obudowę, przewód i złącze zasilania. Nie używaj urządzenia z widocznym uszkodzeniem, po zalaniu albo gdy czuć zapach przegrzania.
- W czasie opadów ustaw Kopalnię pod osłoną. Urządzenie nie ma potwierdzonej klasy szczelności.
- Ustaw Kopalnię tak, by nie była bezpośrednim celem strzałów.
- Nie otwieraj obudowy i nie naprawiaj urządzenia przy podłączonym akumulatorze.
- To sprzęt do gier prowadzonych przez dorosłego organizatora, nie zabawka.

Gdy coś nie działa

- **Opaska nie reaguje** — przyłóż ją płasko do czytnika i przytrzymaj do potwierdzenia. Sprawdź, czy opaska nie niesie już ładunku — najpierw rozładuj ją w Skarbcu.
- **Diody się nie zapalają** — sprawdź naładowanie akumulatora i złącze.
- Inny problem? Zgłoś naprawę na battlegear.pl/serwis/zgloszenie.

Producent

Battle Gear Ghost Dawid Jankowski, ul. Wesoła 9A, 05-400 Otwock, Polska
e-mail: zamowienia@battlegear.pl · tel. 507 101 983 · www.battlegear.pl