INSTRUKCJA OBSŁUGI

Zegar taktyczny Dominacja Szachowa

SKU: PS-23 · wersja instrukcji: 05.11.2026 · aktualna wersja: https://battlegear.pl/urzadzenia/dominacja-szachowa

Przeczytaj instrukcję przed pierwszym użyciem i przekaż ją osobie, która będzie obsługiwać urządzenie. To sprzęt dla organizatorów gier — nie zabawka.

Zanim zaczniesz

- **W zestawie:** zegar taktyczny Dominacja Szachowa z dwoma wyświetlaczami, przyciskami drużyn — **czerwonym** i **niebieskim** — oraz podświetleniem LED.
- **Potrzebne dodatkowo:** naładowany akumulator LiPo 3S 11,1 V ze złączem T-Deans oraz ładowarka LiPo z balanserem — nie ma ich w zestawie.
- Złącze T-Deans pasuje tylko w jednym ułożeniu — nie wciskaj go na siłę.
- **Zasada gry:** każda drużyna ma własny licznik czasu. Licznik drużyny, która trzyma punkt, odlicza w dół, a licznik rywala stoi. Wygrywa drużyna, której licznik **pierwszy dojdzie do zera**.

Uruchomienie

1. Ustaw zegar w punkcie mapy — np. na skrzyni, przy drzewie albo w oknie budynku — tak, żeby oba przyciski były łatwo dostępne.
2. Podłącz akumulator do złącza zasilania.
3. Włącz urządzenie wyłącznikiem zasilania. Zegar przejdzie do ustawień.

Ustawienia gry

1. Ustaw czas dla drużyn przyciskami zgodnie z komunikatami na wyświetlaczach, np. 15 minut.
2. Zatwierdź ustawienie. Zegar czeka na pierwsze przejęcie — oba liczniki stoją.

Im dłuższy czas, tym dłuższa gra: przy 15 minutach drużyna musi utrzymać punkt łącznie przez kwadrans.

Przebieg gry

1. **Pierwsze przejęcie:** drużyna, która pierwsza dotrze do zegara, naciska **swój przycisk**. Rusza jej licznik, a podświetlenie pokazuje jej kolor.
2. **Odbicie:** gdy przeciwnicy dotrą do zegara i naciśną swój przycisk, licznik pierwszej drużyny się zatrzymuje, a rusza ich licznik.
3. Punkt trzeba utrzymać i bronić — każde odbicie zatrzymuje czas rywala.
4. Duże wyświetlacze widać z daleka, więc drużyny oceniają sytuację bez podchodzenia do zegara.

Przycisk naciskaj ręką, raz — nie uderzaj w niego repliką.

Koniec gry i nowa runda

1. Gdy licznik jednej drużyny dojdzie do zera, zegar sygnalizuje zwycięzcę — to ta drużyna wygrywa.
2. Nową rundę rozpoczniesz, wyłączając i ponownie włączając zegar, a potem ustawiając czas od nowa.

Ładowanie, czyszczenie i przechowywanie

- Po grze wyłącz urządzenie, a dopiero potem odłącz akumulator. Nie zostawiaj akumulatora podłączonego na noc.
- Akumulator ładuj tylko ładowarką LiPo z balanserem, pod nadzorem, z dala od rzeczy łatwopalnych. Nie ładuj pakietu spuchniętego ani uszkodzonego.
- Czyść obudowę lekko wilgotną ściereczką, bez zalewania przycisków i złącza. Po grze w wilgoci wytrzyj i wysusz zegar przed schowaniem.
- Przechowuj w suchym miejscu, chroń przed uderzeniami i upadkiem.

Bezpieczeństwo

- Przed każdą grą obejrzyj obudowę, przyciski, przewód i złącze zasilania. Nie używaj urządzenia z widocznym uszkodzeniem, po zalaniu albo gdy czuć zapach przegrzania.
- W czasie opadów ustaw zegar pod osłoną. Urządzenie nie ma potwierdzonej klasy szczelności.
- Ustaw zegar tak, by nie był bezpośrednim celem strzałów.
- Nie przykładaj sygnalizatora do ucha.
- Nie otwieraj obudowy i nie naprawiaj urządzenia przy podłączonym akumulatorze.
- To sprzęt do gier prowadzonych przez dorosłego organizatora, nie zabawka.

Gdy coś nie działa

- **Urządzenie się nie włącza** — sprawdź naładowanie akumulatora, złącze i wyłącznik.
- **Licznik nie rusza po naciśnięciu** — sprawdź, czy ustawienia zostały zatwierdzone, i naciśnij przycisk mocniej.
- Inny problem? Zgłoś naprawę na battlegear.pl/serwis/zgloszenie.

Producent

Battle Gear Ghost Dawid Jankowski, ul. Wesoła 9A, 05-400 Otwock, Polska

e-mail: zamowienia@battlegear.pl · tel. 507 101 983 · www.battlegear.pl